AzulMarinaWeb (AzulMarina)

ViewSonic®

PJD6210/PJD6210-WH
DLP Projector

- User Guide
- Guide de l’utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell’utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手册 (简体)
- 사용자 안내서
- คู่มือการใช้งาน

IMPORTANTE: Por favor lea la siguiente Guía del Usuario para obtener información importante acerca de la correcta instalación y utilización del producto, y cómo registrar el dispositivo para servicios futuros. La información de la garantía incluida en la presente Guía del Usuario detalla la cobertura limitada que le brinda ViewSonic Corporation, la cual también está disponible en inglés en nuestro sitio Web http:// www.viewsonic.com o en diferentes idiomas mediante el cuadro de selección regional ubicado en la esquina superior derecha del sitio. “Antes de operar su equipo lea cuidadosamente las instrucciones en este manual”

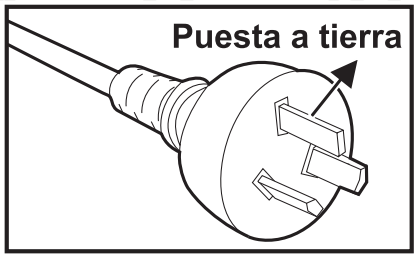
ViewSonic®

Número de modelo: VS12179

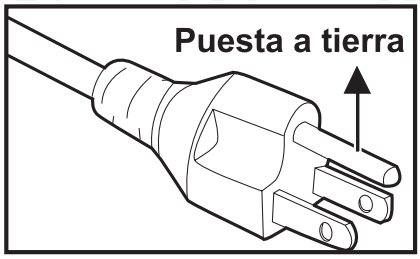
AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Notas sobre el cable de alimentación de CA

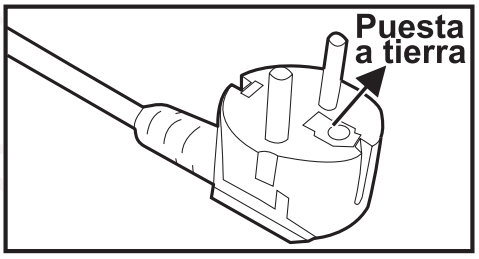
El cable de alimentación de CA debe cumplir los requisitos propios del país en el que utilice este proyector. Por favor, compruebe que el tipo de enchufe de CA se corresponde con los gráficos siguientes, y asegúrese de utilizar un cable de alimentación de CA adecuado. Si el cable de alimentación de CA suministrado no coincide con la toma de CA, póngase en contacto con su distribuidor. Este proyector dispone de un enchufe de CA de conexión a tierra. Por favor, asegúrese de que el enchufe encaja en la toma de corriente. No desestime la función de seguridad de la conexión de toma a tierra. Le recomendamos encarecidamente que utilice un dispositivo de fuente de vídeo que disponga de un enchufe de CA de conexión a tierra para evitar problemas de interferencias de señales debido a fluctuaciones de tensión.



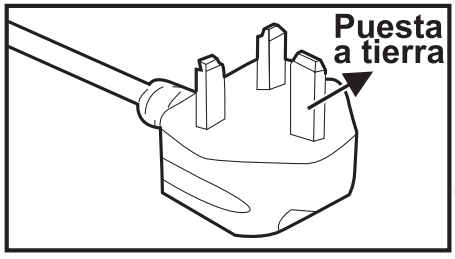
En Australia
y Mainland China



Para Estados
Unidos y Canadá



Para Europa continental



Para el Reino Unido

CONTENIDO

Introducción 5

Características del proyector 5
Contenido del paquete 6
Descripción del proyector 7

Uso del producto 9

Panel de control 9
Puertos de conexión 10
Mando a distancia 11
Cambiar la batería 12
Funcionamiento del mando a distancia 13

Instalación 14

Conexión del proyector 14
Encender/apagar el proyector 15
Ajuste del proyector 16

Funcionamiento de los menús 18

Mantenimiento 22

Limpieza de la lente 22
Limpieza de la carcasa del proyector 22
Sustitución de la lámpara 23

Especificaciones 25

Apéndice 26

Mensajes del indicador LED 26
Modos compatibles 27
Resolución de problemas 28
RS-232 Comando y configuración 29
Códido de control IR 30

Información de conformidad

Declaración FCC

Este dispositivo cumple el Apartado 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza siguiendo las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existen garantías de que el equipo no provocará interferencias en una instalación particular. Si este equipo provoca interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiéndolo y apagándolo, es recomendable intentar corregir las interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo en una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.

Advertencia: Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento anularán la autorización para utilizar el equipo.

Para Canadá

- Este aparato digital de Clase B cumple la norma Canadiense ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Certificación CE para países europeos

CE El dispositivo cumple los requisitos de la directiva EEC 2004/108/CE como se recomienda en la 92/31/CEE y 93/68/CEE Art.5 en lo que se refiere a “Compatibilidad electromagnetica”, y la 2006/95/CE como se recomienda en la 93/68/CEE Art. 13 respecto a “Seguridad”.

La información siguiente es sólo para los estados miembros de la UE:

El símbolo mostrado a la derecha indica conformidad con la directriz residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (WEEE) 2002/96/CE.

Los productos marcados con este símbolo no podrán tirarse en la basura municipal, sino que tendrán que entregarse a los sistemas de devolución y recolección de su país o área de acuerdo con lo que dispongan las leyes locales.

Importantes Instrucciones de Seguridad

1. Lea estas instrucciones.
2. Guarde estas instrucciones.
3. Haga caso a todas las advertencias.
4. Siga todas las instrucciones.
5. No use este aparato cerca del agua. Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.
6. Limpie sólo con un trapo seco.
7. No bloquee ninguna abertura de ventilación. Instale de acuerdo a las instrucciones del fabricante.
8. No instale cerca de ninguna fuente de calor como radiadores, acumuladores de calor, estufas, u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
9. No anule el propósito de seguridad del tipo de enchufe polarizado o conectado a tierra. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas con una mas ancha que la otra. Un tipo de archivo conectado a tierra tiene dos clavijas y un tercer diente de tierra. La clavija ancha o el tercer diente están pensados para su seguridad. Si el enchufe suministrado no encaja en su toma, consulte con un electricista para reemplazar la toma obsoleta.
10. Proteja el cable de alimentación para no ser pisoteado o pellizcado en particular en los enchufes, receptáculos de conveniencia, y en el punto donde salen del producto.
11. Use sólo adaptadores/accesorios especificados por el fabricante.
12. Use sólo con un carro, base, trípode, soporte, o mesa especificados por el fabricante, o vendidos con el aparato. Cuando use un carro, tenga cuidad al mover la combinación de carro/aparato para evitar daños por sobresalir la punta.
13. Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o al no ser usado durante largos periodos de tiempo.
14. Pida todo tipo de servicio a personal de servicio cualificado. Se requiere servicio cuando el aparato ha sido dañado de cualquier modo, como cuando el cable de alimentación o enchufe está dañado, se ha derramado líquido o han caído objetos dentro del aparato, el aparato ha sido expuesto a lluvia o humedad, no funciona normalmente, o se ha caído.

Declaración de Cumplimiento de RoHS

Este producto ha sido diseñado y fabricado cumpliendo la Directiva 2002/95/EC del Parlamento Europeo y el Consejo para la restricción del uso de ciertas sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos (Directiva RoHS) y se considera que cumple con los valores de concentración máximos publicados por el European Technical Adaptation Committee (Comité Europeo de Adaptaciones Técnicas) (TAC) tal y como se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración Máxima Propuesta	Concentración Real
Plomo (Pb)	0.1%	< 0.1%
Mercurio (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cadmio (Cd)	0.01%	< 0.01%
Cromo Hexavalente (Cr^{6+})	0.1%	< 0.1%
Bifenilo Polibromado (PBB)	0.1%	< 0.1%
Éteres de Difenilo Polibromado (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Ciertos componentes de los productos indicados más arriba están exentos bajo el Apéndice de las Directivas RoHS tal y como se indica a continuación:

Ejemplos de los componentes exentos:

1. Mercurio en bombillas fluorescentes compactas que no exceda los 5 mg por bombilla y en otras bombillas no mencionadas específicamente en el Apéndice de la Directiva RoHS.
2. Plomo en el cristal de los tubos de rayos catódicos, componentes electrónicos, tubos fluorescentes y piezas electrónicas de cerámica (p.ej. dispositivos piezoelectrónicos).
3. Plomo en soldaduras del tipo de alta temperatura (p.ej. las aleaciones basadas en plomo que contiene en peso un 85% o más de plomo).
4. Plomo como elemento aleador en acero que contenga hasta un 0,35% de plomo en peso, aluminio que contenga hasta un 0,4% de plomo en peso y como aleación de cobre que contenga hasta un 4% de plomo en peso.

Informacionón del copyright

Copyright© 2008 ViewSonic© Corporation. Todos los derechos reservados.
Apple, Mac y ADB son marcas registradas de Apple Inc.
Microsoft, Windows, Windows NT, y el logotipo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y otros países.
ViewSonic, el logotipo de los tres pájaros y OnView son marcas registradas de ViewSonic Corporation.
VESA y SVGA son marcas registradas de la Asociación de Estándares de Electrónica de Vídeo. DPMS y DDC son marcas registradas de VESA.
PS/2, VGA y XGA son marcas registradas de IBM Corporation.
Renuncia: ViewSonic Corporation no se hace responsable de los errores técnicos o editoriales contenidos en el presente documento, ni de los daños incidentales o consecuentes resultantes del mal uso de este material, o del rendimiento o uso de este producto.
Para continuar con la mejora del producto, ViewSonic Corporation se reserva el derecho de cambiar las especificaciones sin previo aviso. La información presente en este documento puede cambiar si aviso previo.
Este documento no debe ser copiado, reproducido o transmitido total o parcialmente por ningún medio y para ningún propósito sin permiso escrito de ViewSonic Corporation.

Registro del producto

Para que nuestros productos se ajusten a sus futuras necesidades, así como para recibir información adicional sobre el producto cuando esté disponible, regístrelo a través de Internet en: www.viewsonic.com. El CD-ROM del Asistente de ViewSonic le ofrece también la posibilidad de imprimir el formulario de registro para enviarlo por correo o fax a ViewSonic.

Para el historial

Nombre del producto:	**PJD6210/PJD6210-WH ViewSonic DLP Projector**
Número de modelo:	**VS12179**
Número del documento:	**PJD6210_UG_ESP Rev. 1A 04-02-08**
Número de serie:	_____
Fecha de compra:	_____

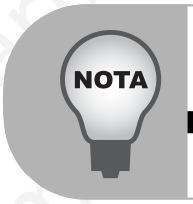
La lámpara en este producto contiene mercurio.
Por favor deséchela de acuerdo con las leyes ambientales de su región o país.

Introducción

Características del proyector

El proyector incorpora una proyección de motor óptico de alto rendimiento y un práctico diseño para ofrecer gran fiabilidad y facilidad de uso.
El proyector ofrece las siguientes características:

- Tecnología DLP® Texas Instruments, con un solo chip de 0,55 pulgadas
- XGA (1024 x 768 píxeles)
- Reducción automática del tamaño de la imagen (Sincronización automática) a pantalla completa en 1024 x 768, compatible con la compresión de escalado para VGA, SVGA, XGA y SXGA*
- Compatible con ordenadores Macintosh®
- Compatible con: NTSC, PAL, SECAM y HDTV
- Terminal D-Sub con 15 patillas para conexión con vídeo analógico
- Fácil de utilizar, visualización en pantalla multilingüe
- Corrección electrónica avanzada de la deformación trapezoidal

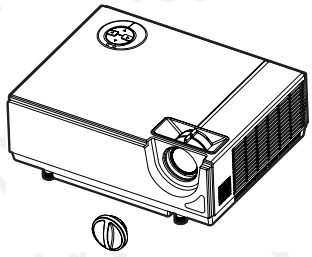


- *La información contenida en este manual está sujeta a modificaciones sin previo aviso.*
- *Queda prohibida la reproducción, transferencia o copia de todo el documento o parte del mismo sin el previo consentimiento por escrito.*

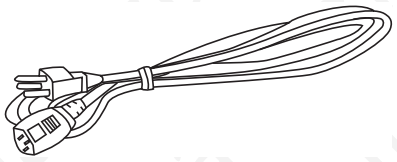
AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Contenido del paquete

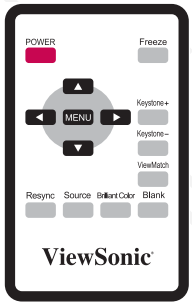
Cuando reciba el proyector, asegúrese de que se incluyen los siguientes componentes:



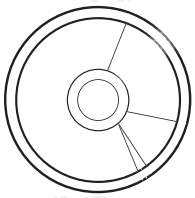
Proyector con la tapa de la lente



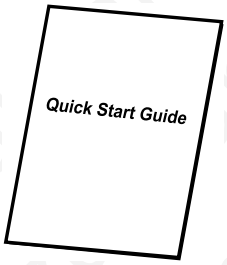
Cable de alimentación de CA



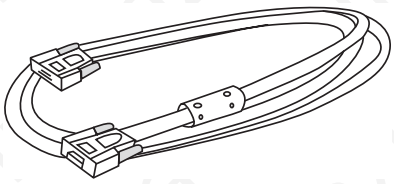
Mando a distancia (IR)



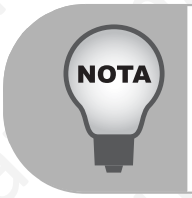
CD de Asistente de configuración ViewSonic



Guía de inicio rápido



Cable VGA (D-SUB a D-SUB)



- *Póngase inmediatamente en contacto con su distribuidor si algún elemento está dañado o falta o si la unidad no funciona*.

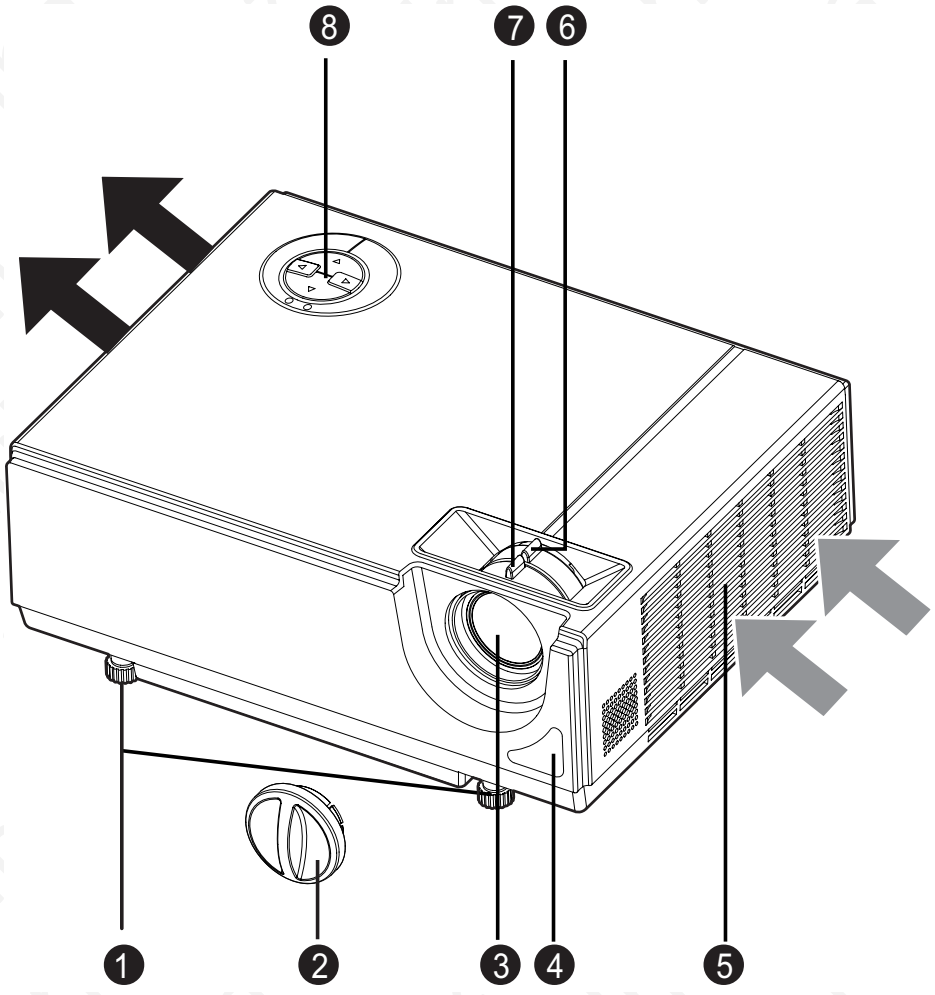
Precaución

- Evite utilizar el proyector en entornos con polvo.
- Deje el cable de alimentación conectado durante 5-10 minutos hasta que el proyecto se adapte a la temperatura ambiente antes de usarlo.
- Guarde la caja de cartón y el material de embalaje del envío, ya que le resultarán útiles en caso de que tenga que enviar la unidad. Para una protección máxima, coloque su unidad según se embaló originalmente en fábrica.

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Descripción del proyector

Vista frontal



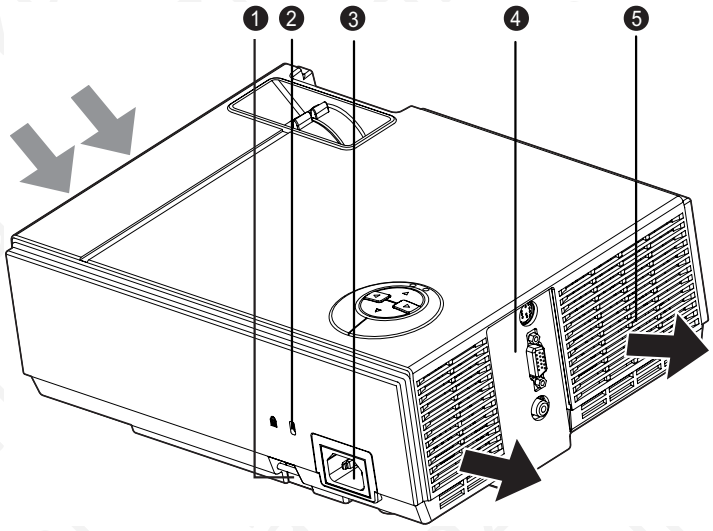
1. Pie de ajuste de inclinación
2. Tapa de la lente
3. Lente de proyección
4. Sensor frontal de infrarrojos del mando a distancia
5. Orificios de ventilación (entrada)
6. Anillo de zoom
7. Anillo de enfoque
8. Panel de control

Precaución

- A fin de evitar posibles quemaduras, no toque la cubierta de la lámpara y los orificios de ventilación cuando el proyector está funcionando.
- No mire a la lente ni a los orificios cuando la lámpara esté encendida. Los rayos de luz intensos pueden ser perjudiciales para la vista.
- No transporte el proyector manipulando únicamente el pie de ajuste. El proyecto podría caerse y resultar dañado.

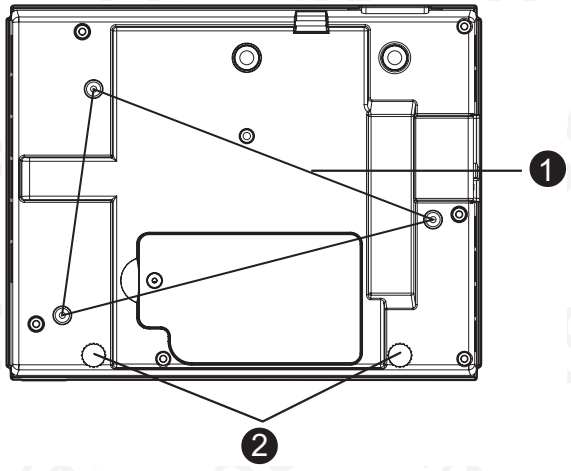
AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Vista posterior



1. Candado de seguridad
2. Cierre Kensington
3. Toma de alimentación de CA
4. Puertos de conexión
5. Orificios de ventilación (salida)

Vista inferior



1. Instalación para el techo
2. Pie de ajuste de inclinación

NOTA

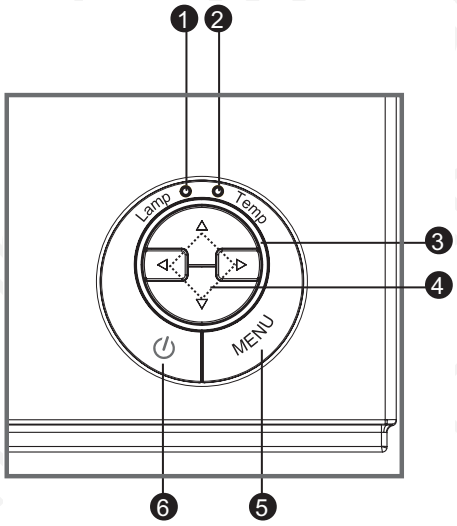
- *Este proyector se puede utilizar con un soporte de montaje en el techo. El kit de montaje en el techo no se incluye en el paquete.*
- *Para más información sobre cómo montar el proyector en el techo, póngase en contacto con su distribuidor.*

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Uso del producto

Panel de control

LED



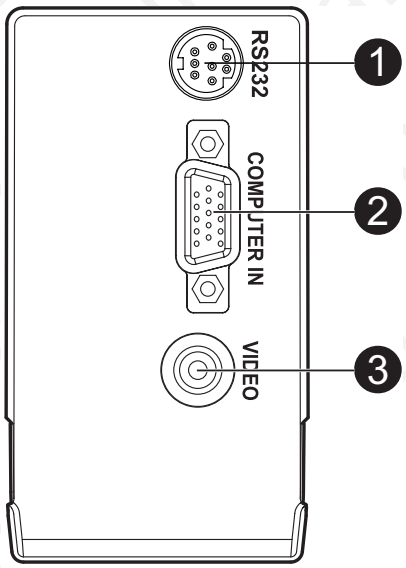
1. **Lamp** (Indicador LED de lámpara)
   Consulte “Mensajes del indicador LED”.
2. **Temp** (Indicador LED de temperatura)
   Consulte “Mensajes del indicador LED”.
3. **LED de alimentación**
   Consulte “Mensajes del indicador LED”.

Funcionamiento de los botones

4. **Cuatro botones direccionales (fuente / resinc)**
   - Utilice cuatro botones direccionales para seleccionar elementos o hacer ajustes en su selección.
   - Le permite seleccionar manualmente una fuente de entrada. (Botón izquierdo)
   - Sincronice de nuevo el proyector de acuerdo con la señal de entrada de un ordenador. (Botón derecho)
5. **MENU**
   - Muestre o salga de los menús de visualización en pantalla.
   - Entre en el submenú y confirme la selección de menús. Active las funciones del menú en Config. Color, Reset horas lámpara y Ajustes fábrica.
6. **(Energía)**
   Enciende y apaga el proyector.

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Puertos de conexión



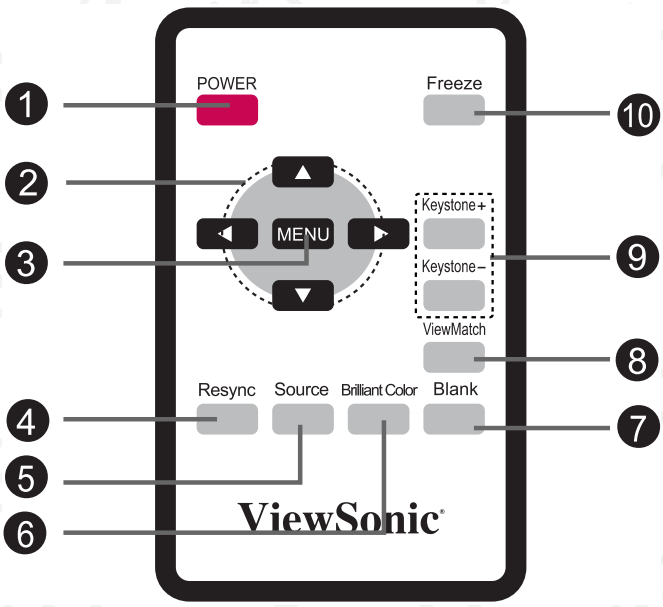
❶ **RS232**
Reservado para el control de instalación y actualizaciones del firmware.

❷ **COMPUTER IN**
Conecte la señal de entrada de imágenes (RGB analógico o componente) a este conector.

❸ **VIDEO**
Conecte la salida del compuesto vídeo del equipo de vídeo a este conector.

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Mando a distancia



❶ **POWER**
Enciende y apaga el proyector.

❷ **Cuatro botones direccionales**
Utilice cuatro botones direccionales para seleccionar elementos o hacer ajustes en su selección.

❸ **MENU**
Muestre o salga de los menús de visualización en pantalla.

❹ **Resync**
Sincroniza de nuevo el proyector de acuerdo con la señal de entrada de un ordenador.

❺ **Source**
Le permite seleccionar manualmente una fuente de entrada.

❻ **Brilliant Color**
Produce un espectro de colores en pantalla ampliado que ofrece una saturación mejorada de colores de imágenes brillantes y reales. Active esta función para la mayoría de fuentes de ordenador.

❼ **Blank**
Le permite desactivar la pantalla de forma temporal. Pulse de nuevo para cancelar esta función.

❽ **ViewMatch**
Alterne entre un rendimiento de alto brillo o un rendimiento de color de precisión

❾ **Keystone + / -**
Ajuste la distorsión de la imagen tras inclinar o mover el proyector.

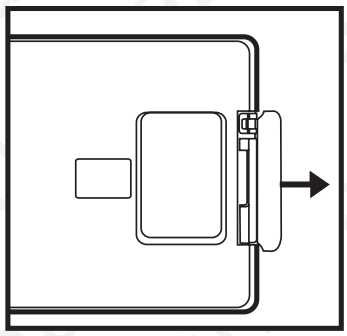
❿ **Freeze**
Pulse "freeze" para detener la imagen visualizada en pantalla. Pulse de nuevo para cancelar esta función.

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Cambiar la batería

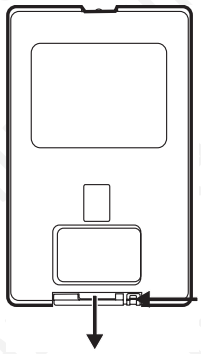
Si lo utiliza por primera vez:

Antes de utilizarlo, quite la cinta aislante transparente tirando de la misma.

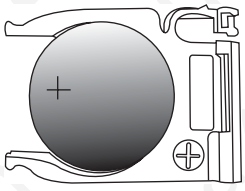


Para cambiar la batería:

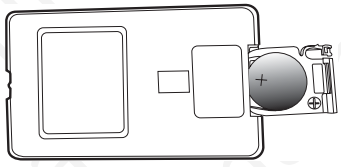
1. Presione el pestillo hacia la izquierda y saque el soporte de la batería.



2. Saque la batería de botón de litio usada e instale una de nueva (CR2025). Asegúrese de que el lado con la marca "+" está arriba.



3. Vuelva a colocar el soporte de la batería en el mando a distancia hasta oír un clic.



Advertencia

- Existe un riesgo de explosión si la batería es reemplazada por un tipo incorrecto.
- Elimine las baterías ya utilizadas de acuerdo con las instrucciones.
- Asegúrese de que los terminales más y menos estén correctamente alineados al cargar la batería.

NOTA

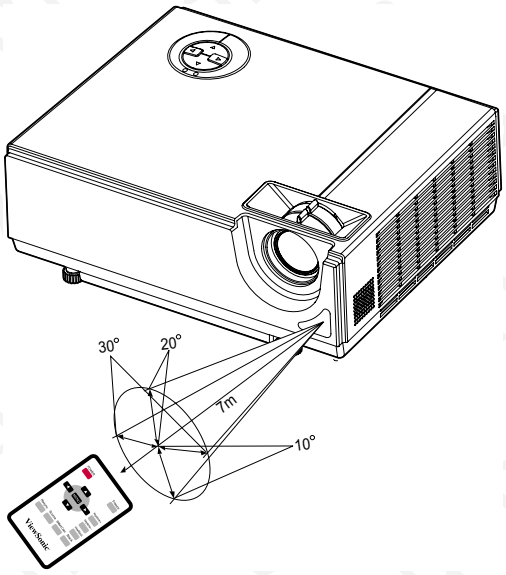
- *Mantenga la batería fuera del alcance de los niños.*
- *No recargue la batería ni la exponga al fuego o al agua.*
- *No tire la batería usada junto con el resto de basura. Deséchelas de acuerdo con la normativa local.*
- *Puede haber peligro de explosión si las baterías se sustituyen incorrectamente. Reemplácelas únicamente con el mismo tipo recomendado por el fabricante.*
- *La batería no debería entrar en contacto con agua ni fuego. Guarde las baterías en un lugar seco, fresco y oscuro.*
- *En caso de fuga de la batería, limpie la fuga y reemplace la batería por una de nueva. Si la fuga entra en contacto con su cuerpo o ropa, lave la zona afectada inmediatamente con agua limpia.*

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Funcionamiento del mando a distancia

Enfoque el mando a distancia hacia el sensor de control remoto por infrarrojos, y pulse un botón.

- Uso del proyector desde la parte delantera



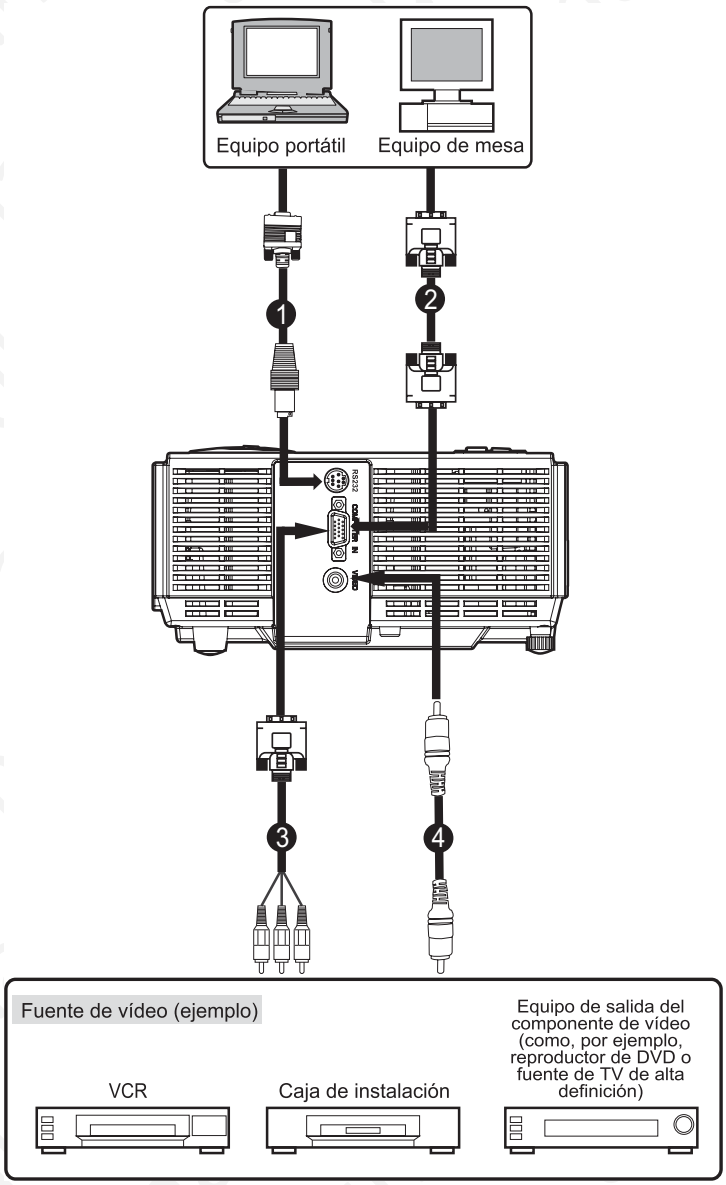
NOTA

- *Es posible que el mando a distancia no funcione cuando haya luz solar o mucha luz, como por ejemplo, una lámpara fluorescente que brilla sobre la superficie del sensor de control remoto.*
- *Utilice el mando a distancia desde una posición desde la que se vea el sensor de control remoto.*
- *No deje que el mando a distancia se caiga o golpee.*
- *Mantenga el mando a distancia alejado de lugares expuestos a una temperatura o humedad extremas.*
- *No deje que le caiga agua ni coloque sobre objetos húmedos.*
- *No desmonte el mando a distancia.*

Instalación

Conexión del proyector

1. RS-232 Cable
2. Cable VGA (D-Sub a D-Sub)
3. Cable VGA (D-SUB) a HDTV (RCA)
4. Cable de Vídeo compuesto



NOTA

- *Cuando conecte un cable, los cables de alimentación del proyector y de un equipo externo deben desconectarse de la salida de CA.*
- *La figura anterior muestra un ejemplo de conexión. Esto no significa que todos estos dispositivos puedan o deban conectarse a la vez.*
- *Los cables que se facilitan con el proyector pueden variar frente a lo indicado en la ilustración anterior. Los cables incluidos se basan en entregas de envíos recientes.*

Encender/apagar el proyector

Encender el proyector:

1. Retire la tapa de la lente del proyector.
2. Complete las conexiones del cable de alimentación de CA y de los cables de señal periféricos.
3. Pulse ⏻ el botón del mando a distancia o el botón **POWER** del mando a distancia para encender el proyector.
   El proyector tardará aproximadamente un minuto en calentarse.
4. Encienda su fuente (ordenador, portátil, DVD, etc.). El proyector detecta automáticamente esta fuente.
   - Si va a conectar al proyector varias fuentes a la vez, pulse el botón izquierdo en el panel de control o el botón fuente en el mando a distancia.

Advertencia

- Antes de encender la unidad, retire la tapa de la lente.
- Nunca mire a la lente cuando la lámpara está encendida. Le puede dañar la vista.
- Este punto focal concentra una temperatura elevada. No coloque ningún objeto cerca del mismo para impedir un posible riesgo de incendio.

Apagar el proyector:

1. Pulse ⏻ el botón del panel de control o el botón **POWER** del mando a distancia para apagar la lámpara del proyector. Verá el mensaje "¿Apagar? Pulse Power de nuevo" aparecerá en la pantalla.
2. Pulse ⏻ el botón del panel de control o el botón **POWER** del mando a distancia de nuevo para confirmar.
   - Los ventiladores de refrigeración siguen funcionando para el ciclo de enfriamiento.
   - Cuando el LED de alimentación empieza a parpadear, el proyector ha entrado en el modo de espera.
   - Si desea volver a encender el proyector, deberá esperar a que el proyector haya finalizado el ciclo de enfriamiento y entrado en el modo de espera. Una vez en el modo de espera, sólo tiene que pulsar el ⏻ botón del panel de control o el botón **POWER** en el mando a distancia para reiniciar el proyector.
3. Desconecte el cable de alimentación de CA de la toma eléctrica y del proyector.
4. No encienda el proyector inmediatamente después de desconectarlo.
5. Este proyector admite la función Off-To-Go. El usuario puede interrumpir la alimentación eléctrica de forma segura sin causar daños a la lámpara del proyector.

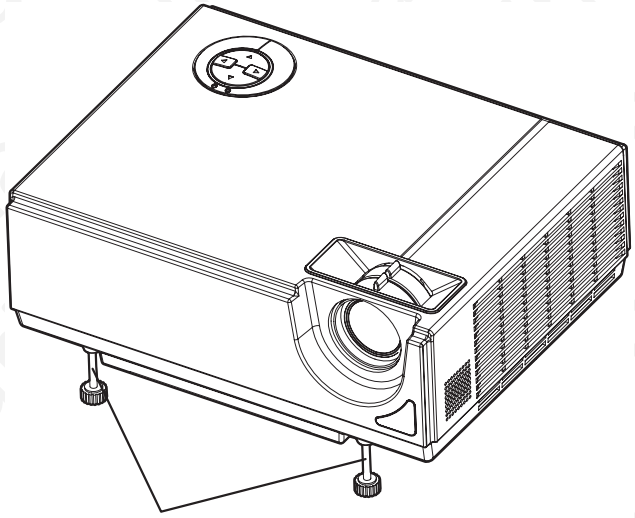
NOTA

- *Si utiliza la función Off-To-Go se interrumpirá la secuencia normal de cierre del proyector. La secuencia de cierre anteriormente interrumpida (3-5 min) debe completarse en primer lugar antes de que el proyector pueda encenderse la próxima vez.*

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Ajuste del proyector

Ajuste de la altura del proyector



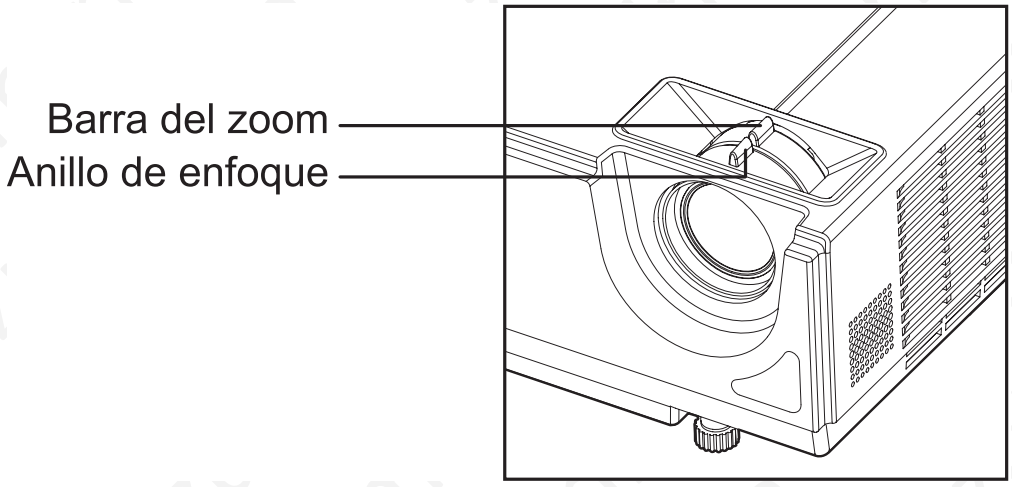
Pie de ajuste de inclinación

El proyector dispone de dos pies de ajuste para evitar inclinaciones y ajustar la altura de la imagen.
Para nivelar la imagen en la pantalla, gire el pie de ajuste de inclinación para ajustar con precisión la altura.

NOTA

- *Con el fin de no dañar el proyector, asegúrese de que los pies de ajuste de inclinación se han plegado completamente antes de guardar el proyector en el maletín.*

Ajuste del zoom y enfoque del proyector

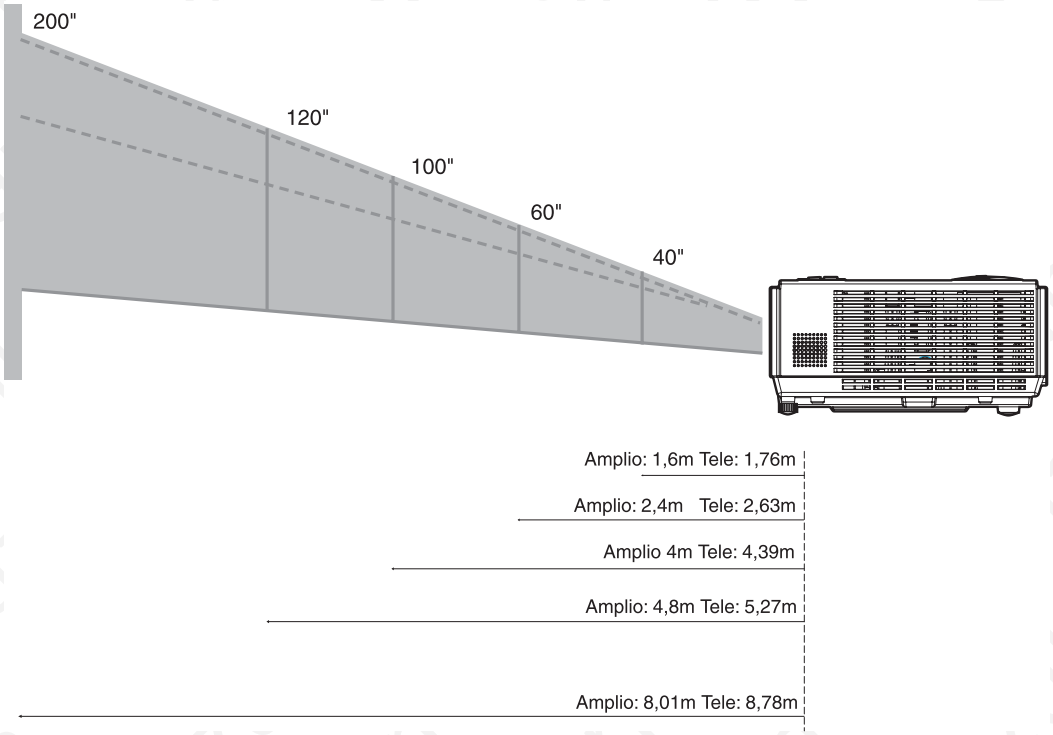


1. Centre la imagen girando el anillo de enfoque. Para el enfoque se recomienda una imagen fija.
2. Ajuste la imagen deslizando el anillo de zoom.

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Ajuste del tamaño de la imagen proyectada

Consulte el gráfico y la tabla siguiente para determinar el tamaño de la pantalla y la distancia de proyección.



Diagonal de la pantalla (pulgadas)	4 : 3 Pantalla			
	Amplio		Tele	
	Distancia de proyección		Distancia de proyección	
	m	pulgada	m	pulgada
40	1,60	63,04	1,76	69,12
50	2,00	78,80	2,19	86,40
60	2,40	94,56	2,63	103,68
70	2,80	110,32	3,07	120,96
80	3,20	126,08	3,51	138,24
90	3,60	141,84	3,95	155,52
100	4,00	157,60	4,39	172,80
120	4,80	189,12	5,27	207,36
150	6,00	236,40	6,58	259,20
200	8,01	315,20	8,78	345,60
250	10,01	394,00	10,97	432,00
300	12,01	472,80	13,17	518,40

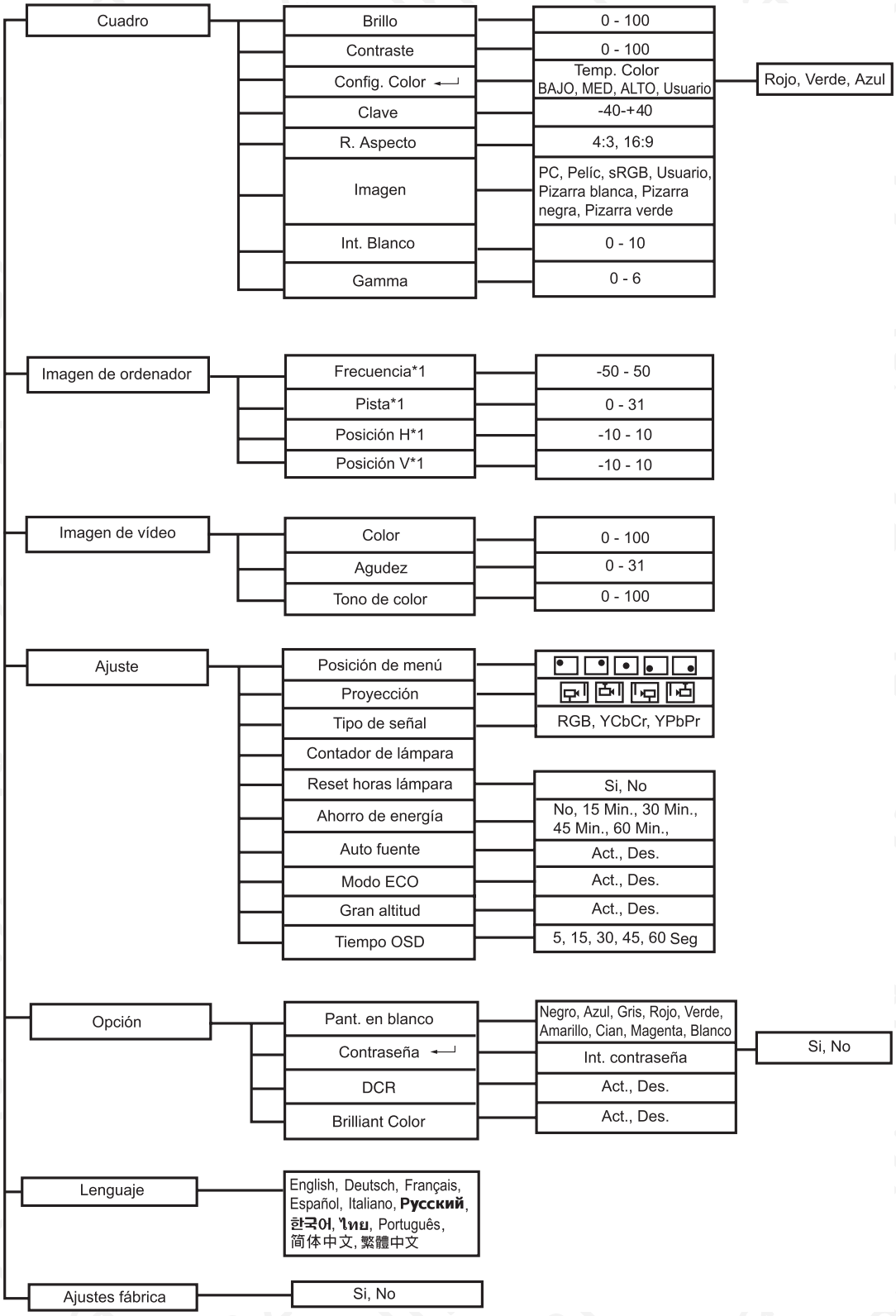
NOTA

- *Coloque el proyector en una posición horizontal; otras posiciones pueden originar una acumulación de calor y dañar el proyector.*
- *Guarde una distancia mínima de 30 cm entre los lados del proyector.*
- *No utilice el proyector en ambientes con humo. Los residuos de humos pueden acumularse en partes críticas y dañar el proyector o su rendimiento.*
- *Consulte con su distribuidor para realizar una instalación especial, como por ejemplo suspender el proyector desde el techo.*

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Funcionamiento de los menús

El proyector dispone de menús de visualización en pantalla multilingües que le permiten realizar ajustes en la imagen y modificar diversas configuraciones.



*1 El alcance ajustable y el ajuste predeterminado pueden varias según el tipo de señal.

Funcionamiento

1. Pulse el botón **MENU** para abrir el menú OSD.
2. Cuando se muestre el menú OSD, utilice ▲ / ▼ para seleccionar una función del menú principal.
3. Tras seleccionar la función del menú principal que desee, pulse ► para entrar en el submenú de ajuste de funciones.
4. Ajuste las funciones con ◄ / ►.
5. Pulse el botón **MENU** y la pantalla regresará al menú principal.
6. Para salir del menú OSD, vuelva a pulsar el botón **MENU**. El menú de visualización en pantalla se cerrará y el proyector guardará¡ de forma automática los nuevos ajustes.

Imagen (Modo de ordenador / vídeo)

Brillo
Le permite dar brillo o bien oscurecer la imagen.

Contraste
Ajusta la diferencia entre las zonas luminosas y las oscuras.

Config. Color
Ajusta la temperatura del color. Cuanto mayor sea la temperatura, los colores en pantalla serán más fríos. Cuanto menor sea la temperatura, se utilizarán colores más cálidos. Si selecciona “Usuario”, deberá cambiar la intensidad de cada uno de los 3 colores (rendimiento rojo, verde) para personalizar la temperatura de color del usuario.

Clave
Le permite corregir la deformación trapezoidal.

R. Aspecto
Selecciona cómo adaptar la imagen en la pantalla:

- 4:3 : La fuente de entrada se ampliará para ajustarse a la pantalla de proyección.
- 16:9 : La fuente de entrada se ampliará para ajustarse al ancho de la pantalla.

Imagen
Existen muchos valores predeterminados de fábrica optimizados para varios tipos de imágenes.

- PC : Para ordenador o portátil.
- Movie : Para cine en casa.
- sRGB : Para color de PC estándar.
- Usuario : Memorice la configuración del usuario.
- Pizarra blanca: Para tipo de pantalla de proyección blanca.
- Pizarra negra: Para tipo de pantalla de proyección negra.
- Pizarra verde: Para tipo de pantalla de proyección verde.

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Int. Blanco
Aumenta el brillo en las zonas blancas.

Gamma
Muestra la representación de un escenario oscuro. Con un valor gamma mayor, el escenario oscuro aparecerá más brillante.

Imagen de ordenador (Modo de ordenador)

Frecuencia
Ajusta el tiempo del proyector con respecto al ordenador.

Pista
Ajusta la fase del proyector con respecto al ordenador.

Posición H (Posición horizontal)
Ajusta la imagen hacia la izquierda o hacia la derecha, dentro del área de proyección.

Posición V (Posición horizontal)
Ajusta la imagen hacia arriba o hacia abajo, dentro del área de proyección.

Imagen de vídeo (Modo de vídeo)

Saturación
Ajusta una imagen de vídeo de blanco a negro a un color completamente saturado.

Agudez
Difumina o hace las imágenes más nítidas.

Tono de color
Cambia los colores hacia el rojo o verde.

Configuración (Modo de ordenador / vídeo)

Posición de menú
Elija la ubicación del menú en la pantalla de visualización.

Proyección
Ajusta la imagen para adaptarse a la orientación del proyector: vertical o invertido, en frente de o detrás de la pantalla. Invierte o cambia la imagen según corresponda.

Tipo de señal
Especifica la fuente del terminal de entrada del ordenador que desee proyectar.

- RGB : Para señal VGA
- YCbCr : Para señales 480i,576i componente
- YPbPr : Para señales 480p,576p,720p,1080i componente

Contador de lámpara
Muestra el tiempo de funcionamiento transcurrido de la lámpara (en horas).

Reset horas lámpara
Le permite restablecer el contador de la lámpara a 0 horas.

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Ahorro de energía
Si el proyector no funciona durante un periodo de tiempo determinado, éste se apagará automáticamente.

Auto fuente
Explora automáticamente la fuente de entrada.

Modo ECO
Utilice esta función para atenuar la luz de la lámpara del proyector, reducir así el consumo y aumentar la vida útil de dicha lámpara.

- Esta función no estará disponible cuando la función DCR esté conectada.

Gran altitud
Use esta función para que el ventilador funcione de forma continua a velocidad máxima para que la refrigeración del proyector sea correcta en lugares con altitudes elevadas.

Tiempo OSD
Tiempo que el menú OSD permanece activo (sin ser utilizado, en segundos).

Opción (Modo de ordenador / vídeo)

Pant. en blanco
Deje la pantalla en blanco temporalmente y seleccione el color de la pantalla cuando se active esta función.

Contraseña
Le permite configurar o cambiar la contraseña. Cuando se agrega la función de contraseña, para proyectar la imagen será necesario introducir la contraseña predeterminada al encender el proyector.

DCR (Relación de contraste dinámico)
Activar la DCR permite mejorar la relación de contraste al oscurecer las escenas negras. Al desactivar DCR se regresa al rendimiento de contraste normal. DCR no afecta a la vida útil de la lámpara ni al rendimiento del sistema.

Brilliant Color
Produce un espectro de colores en pantalla ampliado que ofrece una saturación mejorada de colores de imágenes brillantes y reales. Se recomienda desactivarlo para la mayoría de fuentes de vídeo y activarlo para la mayoría de fuentes del ordenador.

Idioma (Ordenador / Modo de vídeo)

Selecciona el lenguaje a utilizar en el menú en pantalla.

Ajustes fábrica (Modo de ordenador / vídeo)

Restaura los ajustes a los predeterminados de fábrica.

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Mantenimiento

El proyector precisa un mantenimiento adecuado. Debe mantener la lente limpia, ya que el polvo, la suciedad o las manchas se proyectarán en la pantalla y reducirá la calidad de la imagen. Si deben sustituirse otras piezas, póngase en contacto con su distribuidor o personal de servicio cualificado. Al limpiar cualquier parte del proyector, apague y desenchufe el proyector en primer lugar.

Advertencia

Nunca abra ninguna de las tapas del proyector. Las tensiones eléctricas peligrosas dentro del proyector pueden causar daños serios. No intente reparar este producto usted mismo. Póngase en contacto con personal de servicio cualificado para la reparación.

Limpieza de la lente

Limpie la lente sin ejercer presión sobre ésta y utilizando papel de limpieza. No toque la lente con las manos.

Limpieza de la carcasa del proyector

Proceda a su limpieza con cuidado, utilizando un paño suave. Si resulta difícil eliminar las manchas y la suciedad, utilice un paño suave ligeramente humedecido con agua, o agua y un detergente neutro y sáquelo con un paño suave y seco.

NOTA

- *Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación de CA de la toma eléctrica antes de empezar las tareas de mantenimiento.*
- *Antes de limpiar la lente, asegúrese de que se ha enfriado.*
- *No utilice detergentes ni productos químicos diferentes a los indicados anteriormente. No utilice benceno ni disolventes.*
- *No utilice pulverizadores químicos.*
- *Utilice sólo un paño suave o papel para la limpieza de la lente.*

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

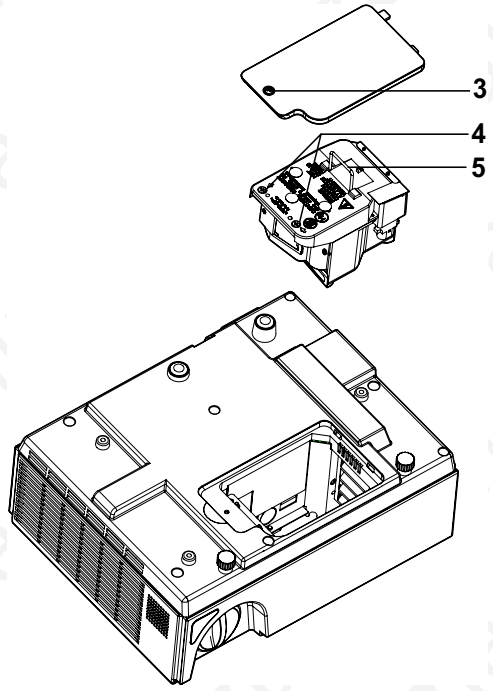
Sustitución de la lámpara

Con el tiempo, el brillo de la lámpara del proyector se reduce de forma gradual y la lámpara tiende a romperse. Le recomendamos que cambie la lámpara cuando se visualice un mensaje de advertencia. No intente cambiar la lámpara usted mismo. Póngase en contacto con personal cualificado para su recambio.

- *La lámpara está extremadamente caliente justo después de apagar el proyector. Si toca la lámpara, puede quemarse. Cuando sustituya la lámpara, espere como mínimo 45 minutos para que se enfríe.*
- *No toque el cristal de la lámpara en ningún momento. Es posible que la lámpara explote por una manipulación indebida, incluso tocando el cristal de la lámpara.*
- *La vida útil de la lámpara puede variar de una lámpara a otra y según el uso que hagamos de ésta y su entorno. No hay una garantía similar en cuanto a la duración de cada lámpara. Algunas lámparas pueden fallar o finalizar su vida útil en un período de tiempo inferior al de otras lámparas similares.*
- *Una lámpara puede explotar por vibraciones, impactos o degradación como consecuencia de las horas de uso a medida que se acerca el fin de su vida útil. El riesgo de explosión puede variar en función del entorno o de las condiciones en las que se utiliza el proyector y la lámpara.*
- *Lleve guantes y gafas de protección cuando coloque o retire la lámpara.*
- *Los ciclos rápidos de encendido y apagado dañarán la lámpara, reduciendo su vida útil. Espere al menos 5 minutos para apagar el proyector, después de haberlo encendido.*
- *No utilice la lámpara cerca de papel, ropa u otro material combustible, ni la cubra con dichos materiales.*
- *No utilice la lámpara en una atmósfera cargada de sustancias inflamables, como por ejemplo disolventes.*
- *Al utilizar la lámpara en una atmósfera de oxígeno (en el aire), ventile completamente el área o la habitación. Si se inhala ozono, puede causar dolor de cabeza, náuseas, mareo y otros síntomas.*
- *La lámpara contiene mercurio inorgánico. Si la lámpara estalla, saldrá el mercurio de su interior. Abandone inmediatamente la zona si la lámpara se rompe durante su funcionamiento y ventile el área durante 30 minutos como mínimo para evitar la inhalación de gases de mercurio. De lo contrario, puede dañar la salud del usuario.*

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

1. Apague el proyector.
2. Desenchufe el cable de alimentación.
   - Si el proyector se instala en el techo, quítelo del soporte. Coloque un paño bajo el proyector. Gire el proyector de forma que tenga acceso a la tapa de la lámpara.
3. Afloje el tornillo de la tapa de la lámpara y retire dicha tapa.
4. Afloje los dos tornillos del módulo de la lámpara.
5. Acceda al asa y, a continuación, tire de la unidad de la lámpara mediante el asa.
6. Coloque el módulo nuevo de la lámpara en el proyector y apriete los tornillos.
7. Coloque la tapa de la lámpara de nuevo en su posición, y apriete el tornillo.
8. Encienda el proyector. Si la lámpara no se enciende tras el período de calentamiento, reinstale de nuevo la lámpara.
9. Restablezca las horas de la lámpara. Consulte el menú Ajuste (ModoOrdenador/ Vídeo).



NOTA

- *Deséchela las lámparas usadas de acuerdo con la normativa local.*
- *Asegúrese de que los tornillos estén correctamente ajustados. El ajuste incorrecto de los tornillos puede originar daños o accidentes.*
- *Dado que la lámpara es de cristal, no deje que la unidad se caiga al suelo y evite que el cristal se raye.*
- *No reutilice lámparas usadas. Esto podrá hacer que la lámpara explotara.*
- *Asegúrese de apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación de CA antes de cambiar la lámpara.*
- *No utilice el proyector si la tapa de la lámpara no está colocada*

Especificaciones

Tipo de visualización	Panel DLP de un solo chip de 0,55 pulgadas.
Resolución (píxeles)	XGA (1024 × 768)
Lentes	Zoom manual (1,1x)
Tamaño de la pantalla	30” – 300”
Lámpara	180W
Fuente de entrada / salida	D-Sub de 15 pins, vídeo compuesto, RS232
Compatibilidad con vídeo	NTSC 3.58, NTSC4.43 PAL-60, M, N SECAM, HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
Frecuencia de exploración Frecuencia horizontal Frecuencia vertical	 31 - 79 KHz 50 - 85 Hz
Entorno	En funcionamiento: Temperatura: 0°C a 40°C Humedad: 30%-85% Almacenamiento: Temperatura: -20°C a 60°C Humedad: 30%-85%
Requisitos de energía	CA 100 - 240 V, 50 - 60 Hz, 2,3A
Consumo	240 W
Dimensión (W x D x H)	272,5 x 215 x 101,5 mm
Peso	2,4 kg (5,3lb)

Nota: El diseño y las especificaciones están sujetos a cambio sin previo aviso.

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Apéndice

Mensajes del indicador LED

LED de lámpara	LED de temperatura	LED de alimentación	Significado
Des.	Des.	100% Azul parpadeante	Modo de espera
Des.	Des.	Azul fijo	El proyector está buenas condiciones. Después de pulsar el botón de encendido durante 30 segundos, el LED de encendido cambiará de 100% a 20% de brillo.
Rojo fijo	Rojo fijo	20% Azul fijo	El proyector se cierra y el ventilador está enfriando la lámpara para el cierre.
Rojo fijo	Rojo fijo	100% Azul fijo	La lámpara ha llegado al fin de su vida útil y debe cambiarla.
Rojo fijo	Rojo parpadeante	20% Azul fijo	El ventilador se ha estropeado.
Rojo parpadeante	Apagado	100% Azul fijo	La temperatura es demasiado alta. La lámpara se apagará. El ventilador está enfriando la lámpara.
Rojo fijo	Rojo fijo	Apagado	Error al encender lámpara.

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Modos compatibles

Ordenador:

Compatibilidad	Resolución	Sincr.-H [KHz]	Sincr.-V [Hz]
VGA	640 x 480	31,5	59,9
		37,9	72,8
		37,5	75,0
		43,3	85,0
SVGA	800 x 600	35,2	56,3
		37,9	60,3
		48,1	72,2
		46,9	75,0
		53,7	85,1
XGA	1024 x 768	48,4	60,0
		56,5	70,1
		60,0	75,0
		68,7	85,0
SXGA	1152 x 864	64,0	70,0
		67,5	75,0
	1280 x 960	60,0	60,0
		75,0	75,0
	1280 x 1024	64,0	60,0
WXGA	1280 x 768	47,8	60,0
		60,3	74,9
		68,6	84,8
	1280 x 800	49,7	59,8
		62,8	74,9

Vídeo:

Señal	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
480i	15,8	60
480p	31,5	60
576i	15,6	50
576p	31,3	50
720p	45,0	60
720p	37,5	50
1080i	33,8	60
1080i	28,1	50

Resolución de problemas

Consulte las causas y medidas que se indican a continuación antes de enviar el proyector a reparar. Si el problema persiste, contacte con su distribuidor local o con el centro de reparaciones. Por favor, consulte también la sección “Mensajes del indicador LED”.

Problemas de puesta en marcha

Si no se enciende ninguna luz:

- Asegúrese de que el cable de alimentación está correctamente conectado al proyector y de que el otro extremo está enchufado a una toma de corriente.
- Pulse el botón de encendido de nuevo.
- Desconecte el cable de alimentación y espere durante unos segundos, luego conéctelo de nuevo y vuelva a pulsar el botón de encendido.

Problemas de imagen

Si se muestra una fuente de búsqueda errónea:

- Pulse el botón izquierdo en el panel de control o el botón **Source** en el mando a distancia una o varias veces para seleccionar otra fuente de entrada activa.
- Asegúrese de que la fuente externa está encendida y conectada.
- Para la conexión a un ordenador, asegúrese de que el puerto del vídeo del ordenador externo está encendido. Consulte el manual del ordenador.

Si la imagen está fuera del enfoque:

- Asegúrese de que ha retirado la tapa de la lente.
- Mientras se visualiza el menú en pantalla, ajuste el anillo de enfoque. (El tamaño de la imagen no deberí-a cambiar; de hacerlo, estará ajustando el zoom en vez del enfoque).
- Compruebe la lente del proyector para ver si necesita limpiarse.

Si la imagen parpadea o es inestable en la conexión con un ordenador:

- Pulse el botón derecho en el panel de control o el botón **Resync** en el mando a distancia.
- Pulse el botón **MENÚ**, vaya ***Imagen de ordenador*** y ajuste ***Frecuencia*** o ***Pista*****.**

Problemas del mando a distancia

Si el mando a distancia no funciona:

- Asegúrese de que no hay nada que bloquee el receptor del mando a distancia en la parte delantera del proyector. Utilice el mando a distancia dentro del campo de efectividad.
- Oriente el mando a distancia hacia la pantalla o hacia la parte delantera del proyector.
- Mueva el mando a distancia de manera que quede en frente del proyector y no tan alejado.

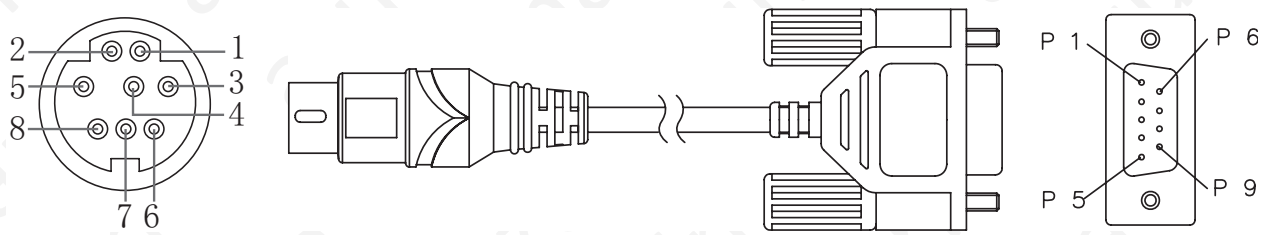
AzulMarinaWeb (AzulMarina)

RS-232 Comando y configuración

Frecuencia en baudios:19200 Bit de paridad: ninguno
Bit de datos:8 Bit de parada:1 Puerto de asignación:COM1

Nombre	Tipo de operación	CRC	Encabezado	Comando	Respuesta
Energía	Act.	BE, EF, 10, 05, 00,	C6, FF,	11, 11, 01, 00, 01, 00	06
	Des.	BE, EF, 03, 06, 00,	DC, DB,	69, 00, 00, 00, 00, 00	06
Source	Ordenador (RGB analógico)	BE, EF, 03, 19, 00,	19, 29,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	YCbCr	BE, EF, 03, 19, 00,	89, E8,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	Compuesto Vídeo	BE, EF, 03, 19, 00,	78, A8,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	HDTV (Y-Pb-Pr)	BE, EF, 03, 19, 00,	DA, 2B,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
OSD (controles en pantalla)	Menú	BE, EF, 02, 06, 00,	E9, D3,	30, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Arriba	BE, EF, 02, 06, 00,	6D, D2,	34, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Abajo	BE, EF, 02, 06, 00,	0B, D2,	32, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Izquierda	BE, EF, 02, 06, 00,	DA, D3,	33, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Derecha	BE, EF, 02, 06, 00,	38, D2,	31, 00, 00, 00, 00, 00	06
ECO	Act.	BE, EF, 03, 06, 00,	EF, DB,	6A, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Des.	BE, EF, 03, 06, 00,	3E, DA,	6B, 00, 00, 00, 00, 00	06
Auto Fuente	Act.	BE, EF, 03, 06, 00,	89, DB,	6C, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Des.	BE, EF, 03, 06, 00,	58, DA,	6D, 00, 00, 00, 00, 00	06
Source		BE, EF, 02, 06, 00,	57, D0,	2E, 00, 00, 00, 00, 00	06
Auto-Sync		BE, EF, 02, 06, 00,	86, D1,	2F, 00, 00, 00, 00, 00	06
Pant. en blanco (Vídeo)		BE, EF, 02, 06, 00,	DF, DF,	66, 00, 00, 00, 00, 00	06
Clave	Clave	BE, EF, 02, 06, 00,	3D, DE,	64, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Arriba	BE, EF, 03, 06, 00,	10, DB,	65, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Abajo	BE, EF, 03, 06, 00,	23, DB,	66, 00, 00, 00, 00, 00	06
Imagen		BE, EF, 03, 06, 00,	F2, DA,	67, 00, 00, 00, 00, 00	06
R. Aspecto		BE, EF, 03, 06, 00,	0D, DA,	68, 00, 00, 00, 00, 00	06
Restaurar		BE, EF, 03, 06, 00,	6B, DA,	6E, 00, 00, 00, 00, 00	06
Contador de lámpara		BE, EF, 03, 06, 00,	BA, DB,	6F, 00, 00, 00, 00, 00	Contador de lámpara
Versión del firmware		BE, EF, 03, 06, 00,	D5, D9,	70, 00, 00, 00, 00, 00	Versión
Estado del sistema		BE, EF, 03, 06, 00,	04, D8,	71, 00, 00, 00, 00, 00	03:Proyector Act. (Modo normal)

* RS-232 Cable PN: CB-00008603



Mini DIN 8 pins

1	RXD
2	USB_DN
3	-
4	GND
5	USB_DP
6	-
7	TXD
8	USB+5V

Lista de cableado

C1	COLOR	C2
4	ROJO	5
1	NEGRO	3
7	VERDE	2
SHELL	D.W+BD	SHELL

Códido de control IR

Nombre del botón	Código ID del producto	Código de datos	Descripción
Energía	0x83 , 0xF4	87	Encender/apagar
Congelar	0x83 , 0xF4	14	Pausa la imagen que se visualiza en pantalla.
Menú	0x83 , 0xF4	32	Ir al Menú de gestión
▲	0x83 , 0xF4	22	Hacia arriba (Para OSD)
◀	0x83 , 0xF4	31	Hacia la izquierda (Para OSD)
▶	0x83 , 0xF4	33	Hacia la derecha (Para OSD)
▼	0x83 , 0xF4	42	Hacia abajo (Para OSD)
ViewMatch	0x83 , 0xF4	54	ViewMatch
Clave+	0x83 , 0xF4	34	Aumentar valor de clave
Clave-	0x83 , 0xF4	44	Disminuir valor de clave
Resync	0x83 , 0xF4	61	Sincronizar de nuevo la fuente de señal de entrada
Origen	0x83 , 0xF4	62	Detectar la fuente de señal de entrada
En blanco	0x83 , 0xF4	64	Ocultar la imagen con una imagen en blanco
BrilliantColor	0x83 , 0xF4	63	BrilliantColor

AzulMarinaWeb (AzulMarina)

Servicio de atención al cliente

Para obtener asistencia técnica o para reparar el equipo, consulte la tabla siguiente o póngase en contacto con el distribuidor.

Nota : Tendrá que facilitar el número de serie del producto.

País/ Región	Sitio Web	Teléfono	Correo electrónico
España	www.viewsoniceurope.com/es/	www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm	
Latinoamérica (México)	www.viewsonic.com/la/	001 800 514 6518	soporte@viewsonic.com
Renta y Datos, 29 SUR 721, COL. LA PAZ, 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01.222.891.55.77 CON 10 LINEAS Electroser, Av Reforma No. 403Gx39 y 41, 97000 Mérida, Yucatán. Tel: 01.999.925.19.16 Other places please refer to http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm#Mexico			

Garantía limitada

PROYECTOR DE VIEWSONIC®

Cobertura de la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si algún producto presenta alguno de estos defectos durante el período de garantía, ViewSonic decidirá si repara o sustituye el producto por otro similar. Los productos o las piezas sustituidos pueden incluir componentes o piezas reparadas o recicladas.

Duración de la garantía:

Norteamérica y Suramérica: 3 años para todas las piezas excepto la lámpara, 3 años para la mano de obra, 1 año para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer cliente.

Europa: 3 años para todas las piezas excepto la lámpara, 3 años para la mano de obra, 1 año para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer cliente.

Otras regiones o países: póngase en contacto con su distribuidor local o con la oficina de ViewSonic local para obtener información sobre la garantía.

La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante.

Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

Destinatario de la garantía:

Esta garantía sólo es válida para el comprador original de este producto.

La garantía no cubre:

1. Ningún producto cuyo número de serie haya sido manipulado, modificado o eliminado.
2. Ningún daño, deterioro o funcionamiento incorrecto causado por:
   - **a.** Accidente, utilización incorrecta, negligencia, incendio, inundación, rayo o cualquier desastre natural, modificación sin autorización del producto o por no seguir las instrucciones proporcionadas con el producto.
   - **b.** Reparación o intento de reparación por personal no autorizado por ViewSonic.
   - **c.** Cualquier daño en el producto debido al transporte.
   - **d.** Eliminación o instalación del producto.
   - **e.** Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos eléctricos.
   - **f.** El uso de suministros o piezas que no cumplen las especificaciones de ViewSonic.
   - **g.** Desgaste y deterioro normales.
   - **h.** Cualquier causa no relacionada con defectos del producto.
3. Cualquier producto que muestre una condición comúnmente conocida como “imagen quemada” que consiste en una imagen estática es mostrada por un periodo largo de tiempo.
4. Cargos por retirada, instalación, transporte, seguro y servicio de configuración.

Cómo obtener asistencia:

1. Para obtener información sobre cómo recibir asistencia cubierta en la garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic. Tendrá que proporcionar el número de serie del producto.
2. Para recibir asistencia bajo garantía, tendrá que proporcionar (a) el recibo con la fecha de compra original, (b) su nombre, (c) dirección, (d) descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
3. Lleve o envíe (con todos los gastos pagados) el producto en su embalaje original a un centro de asistencia de ViewSonic o a ViewSonic.
4. Para obtener el nombre del centro de asistencia de ViewSonic más cercano, póngase en contacto con ViewSonic.

Límite de las garantías implícitas:

No existe ninguna garantía, expresa o implícita, aparte de la descrita en este documento, incluida la garantía implícita de comerciabilidad o adecuación a un fin concreto.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de viewsonic se limita al coste de la reparación o sustitución del producto. Viewsonic no se hace responsable de:

1. Daños en otras pertenencias causados por defectos del producto, inconvenientes, pérdida de uso del producto, de tiempo, de beneficios, de oportunidades comerciales, de fondo de comercio, interferencia en relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso si existe el conocimiento de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier daño, ya sea fortuito, resultante o de cualquier tipo.
3. Cualquier reclamación al usuario por terceros.

Alcance de las legislaciones estatales:

Esta garantía proporciona derechos legales concretos también dispone de otros derechos que pueden variar según el estado. En algunos estados está prohibida la limitación de las garantías implícitas y/o la exclusión de daños fortuitos o resultantes, por lo que es posible que no se apliquen las limitaciones y exclusiones anteriores.

Ventas fuera de EE.UU. y de Canadá:

Para obtener información y asistencia sobre los productos de ViewSonic que se venden fuera de EE.UU. y de Canadá, póngase en contacto con ViewSonic o con el distribuidor local de ViewSonic.

El período de garantía para este producto en la China continental (excluido Hong Kong, Macao y Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la Tarjeta de garantía de mantenimiento.

Para usuarios de Europa y Rusia, los detalles completos de la garantía del producto están disponibles en www.viewsoniceurope.com dentro de la sección Garantía, debajo del título Soporte.

Garantía limitada en México

PROYECTOR DE VIEWSONIC®

Cobertura de la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos se encuentran libres de defectos en el material o mano de obra, durante su utilización normal y período de garantía. En caso de que se compruebe que un producto posee algún defecto en el material o mano de obra durante el período de garantía, ViewSonic, a su sola discreción, reparará o reemplazará el producto por un producto similar. El producto o las piezas de reemplazo pueden incluir piezas, componentes y accesorios refabricados o reacondicionados.

Duración de la garantía:

3 años para todas las piezas excepto la lámpara, 3 años para la mano de obra, 1 año para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer cliente.

La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante. Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

Personas cubiertas por la garantía:

Esta garantía es válida sólo para el primer comprador.

Situaciones no cubiertas por la garantía:

1. Cualquier producto en el cual el número de serie haya sido dañado, modificado o extraído.
2. Daño, deterioro o funcionamiento defectuoso causado por:
   a. Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, inundación, relámpago u otros actos de la naturaleza, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizada o incumplimiento de las instrucciones suministradas con el producto.
   b. Cualquier daño al producto causado por el envío.
   c. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallas del suministro eléctrico.
   d. Utilización de insumos o piezas que no cumplan con las especificaciones de ViewSonic.
   e. Desgaste por uso normal.
   f. Cualquier otra causa que no se encuentre relacionada con un defecto del producto.
3. Cualquier producto que posea una condición conocida como “imágenes quemadas” que ocurre cuando una imagen estática es desplegada en el producto durante un período de tiempo extenso.
4. Gastos por traslado, instalación, aseguramiento y servicio de configuración.

Solicitud de asistencia técnica:

Para obtener más información acerca de cómo obtener la asistencia técnica durante el período de garantía, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente de ViewSonic (Por favor, consulte la página adjunta que posee información sobre el Servicio de Atención al Cliente). Deberá proporcionar el número de serie del producto. Por lo tanto, anote la información del producto y de la compra en el espacio proporcionado abajo para uso futuro. Por favor, conserve el recibo de comprobante de compra para respaldar su solicitud de garantía.

Para sus registros

Nombre del producto: _____ Nombre del modelo:_____

Número del documento: _____ Número de serie: _____

Fecha de compra: _____ ¿Compra con garantía extendida? _____ (S/N)

Si la respuesta anterior fue positiva, ¿cuál es la fecha de vencimiento de la garantía? _____

1. Para obtener el servicio de garantía, deberá proporcionar (a) el recibo original fechado, (b) su nombre, (c) su dirección, (d) la descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
2. Lleve o envíe el producto en el embalaje original a un centro autorizado de servicio de ViewSonic.
3. Los costos de transporte de ida y vuelta de los productos en garantía serán abonados por ViewSonic.

Limitación de garantías implícitas:

No existen garantías, explícitas o implícitas, que se extiendan más alla de la descripción que aparece en este documento, incluyendo las garantías implícitas de comerciabilidad y adecuación para un uso en particular.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se encuentra limitada al costo de reparación o reemplazo del producto. ViewSonic no será responsable de:

1. Daños a otros efectos causados por cualquier defecto del producto, daños que causen inconvenientes, imposibilidad de utilizar el producto, pérdida de tiempo, pérdida de ganancias, pérdida de oportunidad comercial, pérdida de fondo de comercio, interferencia con relaciones comerciales u otra pérdida comercial, incluso si se advirtió acerca de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier otro daño, ya sea accidental, consecuente o de cualquier otra forma.
3. Cualquier reclamo contra el cliente realizado por cualquier otra parte.
4. Reparaciones o intentos de reparaciones realizados por personas no autorizadas por ViewSonic.

Información de contacto de los Servicios de Ventas y Centros Autorizados de Servicio dentro de México:

Nombre y dirección del fabricante e importadores:

México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas,
Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México
Tel.: (55) 3605-1099
http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm

NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004

Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juarez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel.: 01-66-22-14-9005 Correo electrónico: disc2@hmo.megared.net.mx	***Villahermosa:*** Compumantenimietnos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel.: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 Correo electrónico: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel.: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS Correo electrónico: datos@puebla.megared.net.mx	***Veracruz, Ver.:*** CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel.: 01-22-91-00-31-67 Correo electrónico: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel.: 4136954 Correo electrónico: cefeo@soluglobales.com	***Cuernavaca*** Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel.: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 Correo electrónico: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel.: 01(52)55-50-00-27-35 Correo electrónico: gacosta@qplus.com.mx	***Guadalajara, Jal.:*** SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel.: 01(52)33-36-15-15-43 Correo electrónico: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel.: 744-48-32627	***Monterrey:*** Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel.: 8129-5103 Correo electrónico: aydeem@gps1.com.mx
MERIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel.: (52) 999-925-1916 Correo electrónico: rrrb@sureste.com	***Oaxaca, Oax.:*** CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel.: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 Correo electrónico: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembre Tijuana, Mexico	***PARA ASISTENCIA TÉCNICA EN LOS ESTADOS UNIDOS:*** ViewSonic Corporation 381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 ESTADOS UNIDOS Tel.: 800-688-6688 (Inglés); 866-323-8056 (Español); Fax: 1-800-685-7276 Correo electrónico: http://www.viewsonic.com

ViewSonic®